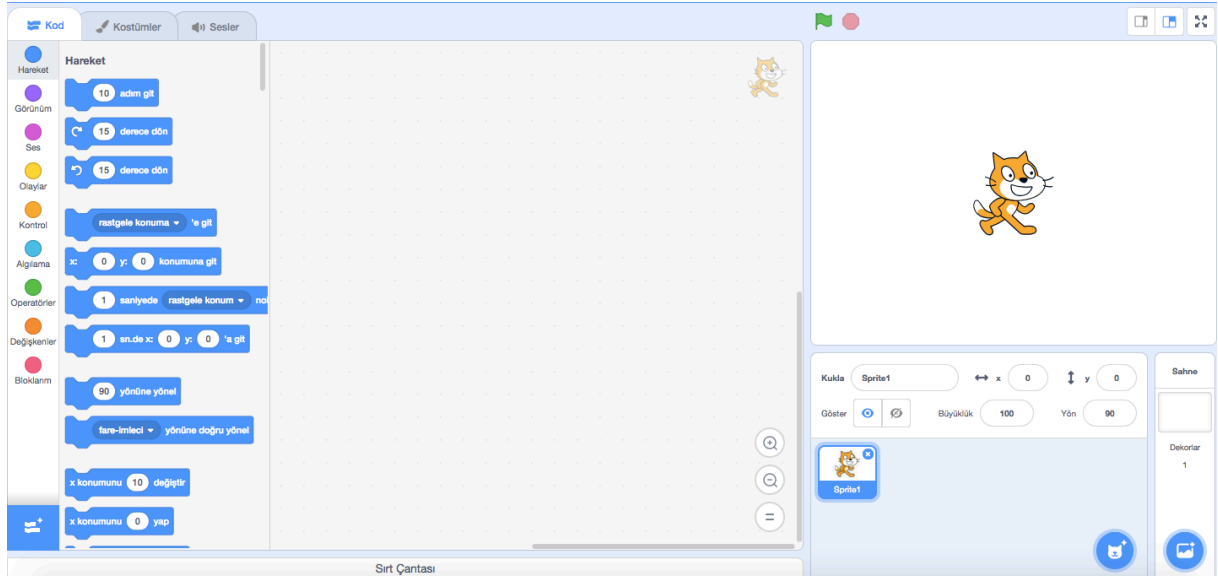
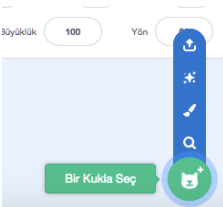
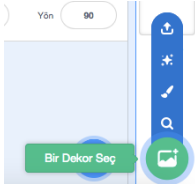
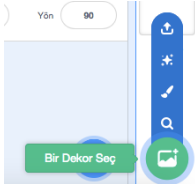


SCRATCH KULLANIM KILAVUZU




-  seçeneği ile yeni karakterler ekleyebilir veya kendi karakterinizi çizebilirsiniz.

- Yeşil bayrak ile projenizi başlatabilir ve kırmızı daire ile de durdurabilirsiniz.

-  Sol altta yer alan  seçeneği ile projenize yeni sahne/dekor ekleyebilir, çizebilirsiniz.

Kod: Projeniz ile ilgili aşağıdaki komutların yer aldığı bölüm. Sol üstte yer alır.

- **Hareket:** Karakteri sağa, sola ilerletebilir veya döndürebilirsiniz.
- **Görünüm:** Karakteri veya kostümü değiştirebilir, mesaj kutuları ile karakterinizi konuşturabilirsiniz.
- **Ses:** Karakterinizi seslendirebilir, kendi sesinizi kaydedebilirsiniz.
- **Kalem:** Kalem rengini ve boyutunu değiştirebilirsiniz.

UYARI Ekranın sol alt köşesindeki  simgesine tıklayarak “Kalem” eklentisini seçebilirsiniz. Burada projeleriniz için farklı eklentiler de bulabilirsiniz.

- **Olaylar:** Projenizin başlaması ile ilgili komutları verebilirsiniz (Yeşil bayrağa tıklanınca, karakter/kukla tıklanınca gibi...)
- **Kontrol:** Döngüler oluşturabilir, çeşitli komutlar ile programınızı yönlendirebilirsiniz.
- **Algılama:** Klavye ve fare kontrolleri ekleyerek nesnelerin birbirine değmelerini düzenleyebilirsiniz.
- **İşlemler:** Matematik işlemleri ekleyebilirsiniz.

Kostümler: Karakter üzerinde istediğiniz düzenlemeleri yapabileceğiniz bölüm. *Sol üstte yer alır.*

Sesler: Projeniz için yeni ses kaydedebilir veya bilgisayardan sesler ekleyebilirsiniz. *Sol üstte yer alır.*

ÖNERİ: Bu kılavuzda yer alan açıklamaların yanında, Scratch programının nasıl indirileceği ve kullanılacağı ile ilgili daha ayrıntılı bilgiyi <http://scratch.eba.gov.tr/> linkinde yer alan “Scratch Eğitimi” ile öğrenebilirsiniz.